



**Schweizerischer Steptanzverband
Fédération suisse de claquettes**

tap

Le système de calcul des places

**utilisé lors des championnats suisses
de claquettes**

La version originale de ce document a été rédigée en allemand. Elle peut être trouvée sur le site <https://championship.swisstap.ch>

Juillet 2022

Introduction

Le système de classement utilisé aux championnats suisses est inspiré du modèle décrit en 1963 par Arthur Dawson dans «The Skating System: Working Out the Marks in Ballroom Dancing Championships», en particulier en ce qui concerne le système des majorités décrit dans les points 1-8 dudit modèle.

<http://mat.uab.es/~xmora/escrutini/skating2en.pdf>

https://www.tbw.de/fileadmin/downloads/sport/Majoritaets-_und_Skatingsystem.pdf

<https://de.wikipedia.org/wiki/Majoritatssystem>

Système des majorités

Le système des majorités est une règle qui permet de dégager des majorités parmi les juges. Cette méthode est principalement utilisée dans les disciplines artistiques sportives où les juges attribuent des places aux différents numéros.

Exigences

- Un nombre impair de juges.
- En finale, ceux-ci attribuent une place de 1 à x (X = nombre total de numéros à évaluer) à chaque numéro; chaque place ne peut être attribuée qu'une seule fois.

Système de jugement

C'est le système de jugement conçu par Daniel Borak, adapté lors de l'AG 2020, qui est utilisé.

Selon ce modèle, les juges attribuent à chaque numéro, lors des tours préliminaires et de la finale, de 1 à 7 points dans 5 catégories de critères. On procède ensuite à l'addition des points attribués dans les 5 catégories pour obtenir le total de points du numéro.

Tours préliminaires

Les juges inscrivent des croix aux numéros qui ont les meilleurs scores.

Au terme des tours préliminaires, le nombre de numéros par catégorie (admis en finale) ne doit pas dépasser 6 ± 1 .

Lors de chacun des tours préliminaires nécessaires pour parvenir à ce résultat, on élimine au maximum 50% des numéros.

Cette sélection s'opère en premier lieu par le total de marques inscrites (total des croix) puis, si nécessaire, par la somme de points attribuée par les juges.

Le bureau des scrutateurs détermine le nombre de croix à attribuer par catégorie et par tour (donc du nombre de numéros passant au tour suivant) et décide si le choix des numéros doit être basé sur les croix ou sur le score.

Finale

Les juges attribuent, dans chaque catégorie, les places de 1 à x par un jugement ouvert, en se fondant sur le nombre de points qu'ils ont attribué à chaque numéro. Chaque place ne peut être attribuée qu'une seule fois.

(X = nombre total de numéros par catégorie en finale)

Dans chaque catégorie, les places sont attribuées sur la base de l'avis de la majorité des juges. En cas d'égalité, on prend aussi en considération les intervalles suivants (ex. : 1, puis 1-2, puis 1-3, etc.).

(1 = première place uniquement ; 1-2 = première et deuxième places ; 1-3 = première – troisième places etc.)

Manière de calculer

Le calcul commence par l'attribution de la première place dans l'intervalle (1). Les places suivantes sont ensuite attribuées selon la même méthode en étudiant les intervalles suivants (1-2, 1-3, 1-4 etc.)

- 1) Lorsqu'un seul numéro obtient une majorité de notes dans l'intervalle considéré, il se voit décerner la place (voir numéros 010 et 030 dans l'exemple).
- 2) Si plusieurs numéros obtiennent la même quantité de notes dans un intervalle donné, l'intervalle considéré est étendu à la place suivante; on additionne les places attribuées à chaque numéro dans cet intervalle et celui qui obtient le total le plus bas l'emporte (voir numéros 060 et 070 dans l'exemple).
- 3) Si plusieurs numéros obtiennent la même majorité et le même total des places dans l'intervalle considéré, le calcul est étendu à la place immédiatement supérieure, et ainsi de suite en cas de nouvelle égalité (voir numéros 040 et 050 dans l'exemple).
- 4) Si aucune différence n'apparaît entre deux numéros, ni dans la majorité, ni dans le total des places, ces deux numéros sont classés à égalité. Le numéro venant ensuite obtiendra ce rang + le nombre de classés ex-aequo (exemple : si deux numéros sont classés 2e ex-aequo, le numéro suivant sera classé 4e).

Exemple

		Nr.						
		010	020	030	040	050	060	070
Wertungsrichter	A	1	7	4	2	3	6	5
	B	1	7	2	3	6	5	4
	C	1	7	2	4	5	6	3
	D	1	2	5	7	4	3	6
	E	7	1	2	4	6	5	3
	F	7	1	2	5	3	4	6
	G	7	1	2	6	3	4	5
Plätze	1	4						
	1-2	4 (4)	4 (5)	5 (10)				
	1-3	4 (4)	4 (5)	5 (10)				
	1-4	4 (4)	4 (5)	6 (14)	4 (13)	4 (13)		
	1-5	4 (4)	4 (5)	7 (19)	5 (18)	5 (18)	5 (21)	5 (20)
	1-6	4 (4)	4 (5)	7 (19)	6 (24)	7 (30)	7 (33)	7 (32)
	1-7	7 (25)	7 (26)	7 (19)	7 (31)	7 (30)	7 (33)	7 (32)
Rang	1	3	2	5	4	7	6	